# ANEXA NR. 7

la Metodologie

## PROBA PRACTICĂ DIN CADRUL CONCURSULUI

**PENTRU OCUPAREA POSTURILOR DIDACTICE/CATEDRELOR VACANTE/REZERVATE CONSTITUITE DIN DISCIPLINE INFORMATICE**

1. Realizarea practică a subiectelor înscrise pe biletul de examinare.

2. Biletul de examinare va conţine cinci subiecte care tratează:

• O aplicaţie în mediul de programare Pascal sau C++

- Se vor testa abilitățile candidatului în utilizarea mediului de programare, depanarea programului/aplicației;- **3 p**

• O aplicaţie de baze de date

- Se vor verifica abilitățile candidatului în utilizarea unui sistem de gestiune a bazelor de date (SGBD) din programele şcolare de liceu; - **2 p**

• Utilizarea unui sistem de operare

- Se vor verifica abilitățile candidatului în utilizarea unui sistem de operare (SO) - **2 p**

• Implementarea unei aplicaţii de birotică - **1 p**

• Utilizarea serviciilor reţelei de Internet

- Se vor testa abilitățile candidatului în utilizarea serviciilor Internet – **1 p**

3. Realizarea practică a subiectelor înscrise pe biletul de examinare nu va depăşi 60 minute.

4. **Evaluarea se face pe baza punctajelor menţionate mai sus. Se acordă un punct din oficiu.**

*NOTĂ:*

*Prevederile prezentei anexe sunt valabile şi pentru candidaţii care optează pentru ocuparea unui post/unei catedre vacant/e din palate şi cluburi ale copiilor, în baza probei scrise informatică şi tehnologia informaţiei.*

*Proba practică se evaluează prin note de la 10 la 1.*

*Proba practică este evaluată de cei doi profesori examinatori care fac parte din comisie. Rezultatul probei practice se obţine ca medie a punctajelor acordate de fiecare profesor examinator.*